



Приложение: № 2

ТЕМАТИЧНА ПРОГРАМА И ГРАФИК ЗА РАБОТА НА ГРУПАТА

I. Цели: Повишаване на дигиталната компетентност и умения на учениците.

II. Очаквани резултати:

1. Грамотност за данни и информация.
2. Създаване на дигитално съдържание.
3. Комуникация и сътрудничество.
4. Решаване на проблеми.
5. Информационна сигурност

III. Разпределение на съдържанието

№ по ред	Тема/Ядро на учебното съдържание	Дата на провеждане	Място на провеждане	Брой часове	Начален час
1.	Запознаването на учениците с проекта. Инструктаж за работа в компютърния кабинет	14.01.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
2.	Виртуална класна стая - основни идеи.	15.01.2020	к-т по ИТ № 202	1	14:35
3.	Създаване на фирмени бланки	15.01.2020	к-т по ИТ № 202	1	15:30
4.	Виртуална класна стая - правила за работа	21.01.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
	Обработка на информацията				
5.	Преглеждане, търсене и филтриране на информация	23.01.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
6.	Съхраняване и извличане на информация Съхраняване на информация в облачното пространство	28.01.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
7.	Споделяне и защита на информация	30.01.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35

www.eufunds.bg



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ
ЕВРОПЕЙСКИ
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ

8.	Търсене на информация в интернет - видове търсачки, филтри	19.02.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
	Комуникация				
9.	Онлайн услуги - обществени услуги, банкиране , онлайн пазаруване.	04.03.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
10	Използване и сравняване на различни източници на информация	05.03.2020	к-т по ИТ № 202	2	14:35
11.	Някои по-известни социални мрежи в България и света.	25.03.2020	Classroom	2	14:30
12.	Правила и етикет в онлайн комуникацията. Видове социални мрежи.	26.03.2020	Classroom	2	14:30
13.	Средства за онлайн комуникация - разширени функции, споделяне на файлове	27.03.2020	Classroom	2	14:30
14.	Авторски права при използване на интернет ресурси	30.03.2020	Classroom	2	14:30
	Създаване на съдържание				
15.	Шаблони за текстови документи - създаване и попълване.	01.04.2020	Classroom	3	14:30
16.	Шаблони за текстови документи - създаване и попълване.		Classroom		14:30
17.	Създаване на колажи, календари, поздравителни картички.	03.04.2020	Classroom	3	14:30
18.	Изработване на плакати	08.04.2020	Classroom	3	14:30
19.	Изработване на рекламна листовка.	09.04.2020	Classroom	3	14:30
20.	Изработване на рекламна листовка. Инфографика Облаци от думи	21.04.2020	Classroom	2	14:30
21.	Създаване на презентация по зададена тема. https://www.youtube.com/watch?v=AlvWXa_uiZo QR Code	22.04.2020	Classroom	2	14:30

----- www.eufunds.bg -----

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.



22.	Създаване на презентация по зададена тема. - съвети	23.04.2020	Classroom	2	14:30
23.	Програми за обработка на видеоклипове. Избор на подходяща програма. - https://www.powtoon.com/	29.04.2020	Classroom	2	14:30
24.	Youtube - видеосподеляне. Youtube - създаване, качване и редактиране на клипове.	30.04.2020	Classroom	3	14:30
25.	Програми и възможности за аудио обработка. Обработка на аудио файлове.	07.05.2020	Classroom	3	14:30
	Сигурност				
26.	Програми за сигурност на устройствата - антивирусни програми и защитни стени .	14.05.2020	Classroom	2	14:30
27.	Безопасност при комуникация, предоставяне на лични данни. Безопасност на комуникация в социалните мрежи.	04.06.2020	Classroom	2	14:30
28.	Рискове за здравето при прекомерно използване на цифрови технологии. Защита на природата.	05.06.2020	Classroom	2	14:30
29.	Фишинг мейл - що е то и как да го разпознаем. Разликата между спам и фишинг мейл.	12.06.2020	Classroom	2	14:30
	Решаване на проблеми				
30.	Често срещани проблеми при използване на цифрови технологии. Настройки и възможности на програми, които използвам най-често. - ДИСКУСИЯ	17.06.2020	Classroom	2	14:30
31.	Софтуерни актуализации.	18.06.2020.	Classroom	2	14:30
32.	Обобщен анализ на курса	24.06.2020	Classroom	2	14:30
33.	Какво научих и какво мога да правя в дигиталния свят?	25.06.2020	Classroom	2	14:30
	Общо:				

Ръководител

Директор:

----- www.eufunds.bg -----

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.